MARIO PARTY 10

1 Важная информация

Установка связи

2 Контроллеры и звук

3 Об amiibo

4 Онлайн-функции

5 Родительский контроль

Начало игры

6 Управление

7 Новые возможности

8 Начало и сохранение игры

Ход игры

9 Экран Игры Боузера

10 Игра Боузера — ход игры

11 Игра Марио

12 Игра amiibo — использование amiibo

13 Игра amiibo — ход игры

14 Другие функции

Информация о продукте

15 Информация об авторских правах

16 Информация о поддержке

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

Здоровье и безопасность

Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь с приложением Информация о здоровье и безопасности в меню Wii U. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам воспользоваться всеми возможностями этой программы.

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка консоли. Эта программа поддерживает восемь языков: английский, немецкий, французский, испанский, итальянский, нидерландский, португальский и русский.

Вы можете изменить язык игры путем изменения настройки языка вашей консоли. Язык консоли можно изменить в системных настройках.

- В этом руководстве представлены скриншоты английской версии программы.
- Если необходимо пояснить, о какой части скриншота идет речь, ссылки на текст на экране будут содержать английский текст в [квадратных скобках].

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):

www.pegi.info

USK (Германия):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Австралия):

www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):

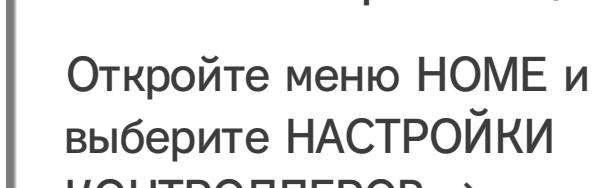
www.classificationoffice.govt.nz

Россия:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Поддерживаемые контроллеры

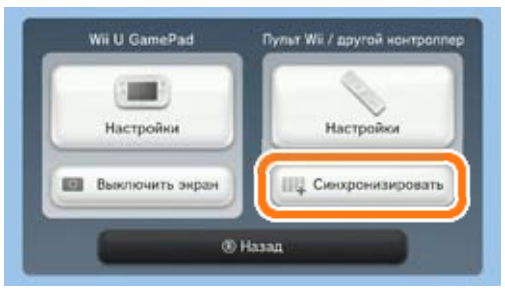
Следующие контроллеры можно синхронизировать с консолью и использовать с этой программой. Подробную информацию см. здесь: 6 .



- Для игры в многопользовательском режиме каждому игроку понадобится отдельный контроллер.
- С этой программой можно использовать одновременно только один Wii U GamePad.
- Вместо пульта Wii можно использовать пульт Wii Plus.
- Для использования пульта Wii / пульта Wii Plus требуется сенсорная планка. Подробную информацию о размещении сенсорной планки см. в руководстве пользователя Wii U.

Синхронизация контроллеров

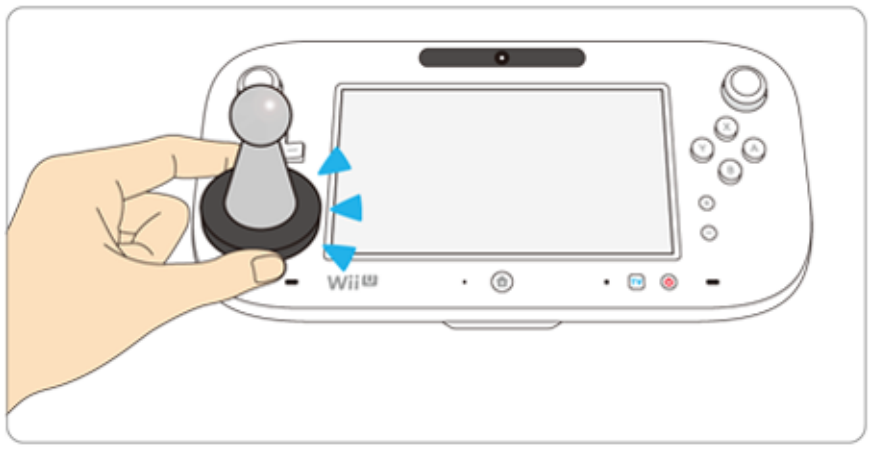
Откройте меню HOME и выберите НАСТРОЙКИ КОНТРОЛЛЕРОВ ⇒ СИНХРОНИЗИРОВАТЬ. Следуйте инструкциям на экране, чтобы синхронизировать контроллер.



Звук surround

Эта программа поддерживает звук surround Линейный PCM.
Чтобы включить звук surround, выберите опцию ТЕЛЕВИЗОР в системных настройках , затем переключите режим выхода звука на SURROUND.

3 Об amiibo



Эта программа поддерживает amiibo. Чтобы использовать совместимый аксессуар amiibo™, коснитесь им метки NFC (▭) на Wii U GamePad.

Аксессуары amiibo служат не только для украшения. С помощью NFC (коммуникации ближнего поля) вы можете подключать их к совместимым программам и использовать в игре. Информацию о совместимых фигурках amiibo и дополнительную информацию см. на веб-сайте http://amiibo.nintendo.eu/.

- На каждом аксессуаре amiibo одновременно могут храниться игровые данные только одной программы. Чтобы создать новые игровые данные на аксессуаре amiibo, на котором уже сохранены данные другой игры, необходимо сначала удалить существующие игровые данные. Для этого откройте системные настройки в меню Wii U и выберите НАСТРОЙКИ amiibo.
- Данные аксессуара amiibo могут считываться несколькими совместимыми программами.
- Если данные аксессуара amiibo повреждены и не могут быть восстановлены, откройте системные настройки в меню Wii U и выберите НАСТРОЙКИ amiibo, а затем сбросьте данные.

4 Онлайн-функции

Подключитесь к Интернету, чтобы пользоваться следующей функцией.

- Miiverse™

✦ Информацию о подключении консоли Wii U к Интернету см. в кратком руководстве к Wii U.

5 Родительский контроль

Родители или опекуны могут ограничить некоторые функции консоли Wii U в разделе Родительский контроль меню Wii U. Можно ограничить следующее.

Название	Описание
Общение онлайн в играх	Ограничивает просмотр и публикацию контента в Miiverse.
Miiverse	Ограничивает публикацию и/или просмотр фотографий, сделанных в фотостудии 14 . Доступ к Miiverse также можно ограничить перед началом игры.

Управление в меню

	Wii U GamePad	Пульт Wii (вертикально)
Переключение между пунктами меню	✚/Ⓛ	✚ / навести на пункт меню
Выбор пунктов меню	Ⓐ / коснуться пункта меню	Ⓐ
Назад	Ⓑ	B
Выбор раздела меню	L R/ZL ZR (когда в меню несколько разделов)	⊕/⊖ (когда в меню несколько разделов)

Управление в игре

Управление пультом Wii

Во время передвижения по карте пульт Wii нужно держать вертикально.

Выбор особого кубика	✚ вправо/влево или навести на кубик
Подтвердить выбор и бросить кубик	Ⓐ

Изменение размера и скорости вращения кубика	Встряхнуть пульт Wii (после выбора особого кубика)
Маршрут	B
Меню паузы	+

Управление GamePad

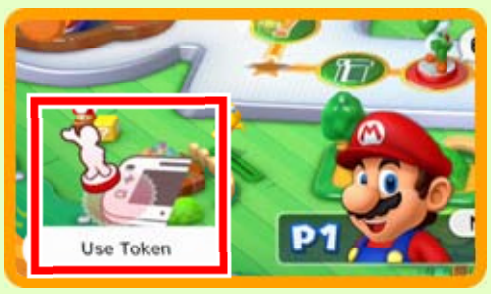
В Игре Боузера 9 GamePad будет использовать игрок, играющий за Боузера. В Игре amiibo 12 GamePad понадобится игрокам при использовании amiibo.

✦ Управление в Игре Боузера

Бросить кубики	Резко встряхните GamePad, нажав и удерживая ZL и ZR.
Меню паузы	+

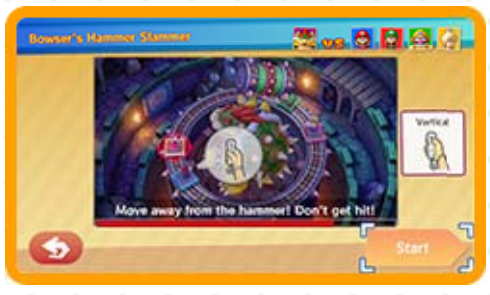
Использование amiibo

Фигурку amiibo можно использовать при появлении значков, приведенных на скриншотах. Коснитесь основанием фигурки amiibo метки NFC (▭) на GamePad, чтобы получить доступ к различным игровым функциям. 12



Управление в мини-играх

В мини-играх нужно использовать пульт Wii различными способами. Инструкции отображаются в виде бегущей строки перед началом каждой мини-игры.

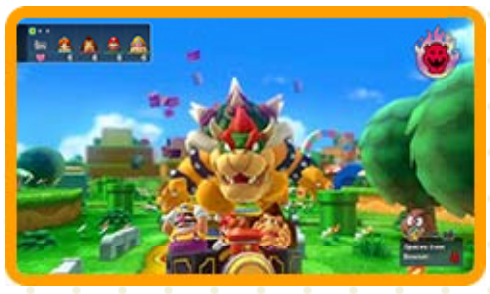


✦ В некоторых мини-играх нужно использовать GamePad.

В играх из серии Mario Party нужно бросать кубики, чтобы продвигаться вперед по различным картам, соревнуясь в мини-играх. В этой игре есть три режима!

Игра Боузера (от 1 до 5 игроков)

9



Один игрок будет играть за Боузера, который преследует игроков команды Марио (до четырех) по карте, сея страх и пытаясь вывести их из игры. Игроки команды Марио должны действовать сообща, чтобы уцелеть в ужасных мини-играх Боузера и добраться до цели.

Игра Марио (от 1 до 4 игроков)

11

Ваши персонажи будут передвигаться на общем транспортном средстве и собирать мини-звезды, продвигаясь по карте. Победит игрок, собравший больше всего мини-звезд к концу игры.

Игра amiibo (от 1 до 4 игроков)

12

Для Игры amiibo нужно использовать фигурки amiibo, совместимые с этой игрой. В этой игре вы будете передвигаться по

карте и собирать монетки, на которые можно купить звезды. Победит игрок, собравший к концу игры больше всего звезд.

Другие функции

Используйте amiibo, чтобы получить бонус за amiibo, играйте в бонусные игры или посетите комнату Тоада, в которой находится магазин и фотостудия. 14

Сделайте выбор в главном меню. Выберите amiibo, чтобы ознакомиться с функциями amiibo.

◆ Чтобы посмотреть электронное руководство, нужно выбрать ? в главном меню или в меню паузы.

Игра Боузера и Игра Марио

Выберите количество игроков и персонажей, которыми будет управлять каждый игрок, а также уровень компьютерных игроков КОМП. После выбора карты выберите НАЧАТЬ ИГРУ, чтобы перейти к игре.

◆ Настройки игры можно изменить, выбрав на экране выбора карты.

Выбор карты

В дополнение к обычным картам можно также выбрать Свободный режим или Охоту за монетками (только в Игре Марио).

Свободный режим	Вы сможете выбрать мини-игры по своему вкусу.
Охота за монетками	Сразитесь за наибольшее количество монеток в выбранных мини-играх. (В мини-игры можно играть три, пять или семь раз.)

Настройки игры

Можно выбрать фору для каждого игрока, а также транспортное средство и набор мини-игр. Настройки могут различаться в зависимости от режима игры.

Игра amiibo

Чтобы участвовать в Игре amiibo, перейдите в главное меню и используйте фигурку amiibo, совместимую с этой игрой.

В Игре amiibo можно использовать amiibo при выборе персонажей и карты.

Настройки пользователя и персонажа

После выбора количества игроков вы можете добавить amiibo для участия в игре с помощью GamePad. Если в игре участвует хотя бы одна фигурка amiibo, остальные игроки могут присоединиться к игре без amiibo, выбрав одного из персонажей на экране. На этом экране можно также выбрать игроков КОМП и их уровень. Когда все будет готово, выберите ДАЛЕЕ.

Выбор карты

Можно использовать фигурки amiibo и значки карты, чтобы сменить карту целиком или только отдельные участки. После этого выберите НАЧАТЬ ИГРУ, чтобы перейти к игре.

- Чтобы изменить настройки игры, выберите .

1 Участки карты

Каждая карта состоит из четырех участков. События, происходящие на карте, будут меняться в зависимости от выбранной карты.

2 Доступные значки карты

Чтобы посмотреть, какие значки карты есть у фигурки amiibo, выберите ВЫБРАТЬ ЗНАЧКИ и коснитесь фигуркой amiibo метки NFC. Эти значки можно использовать, чтобы сменить всю карту целиком или отдельные участки.

Сохранение данных

Текущие результаты игры автоматически сохраняются в разные моменты времени, например после завершения одной из игр.

- Данные сохранения можно удалить в разделе Управление данными системных настроек в меню Wii U.
- Значки, которые вы получите во время игры, будут сохранены на фигурку amiibo во время церемонии награждения в конце игры.

Экран Игры Боузера

В Игре Боузера команда Марио играет против Боузера.

1 Команда Марио

Отображение особых кубиков 10 команды и количества сердечек каждого игрока. Сердечки соответствуют количеству повреждений, которое может выдержать персонаж, прежде чем покинет игру.

2 Игрок, выполняющий ход, и кубики команды

Помимо обычного кубика, расположенного с левой стороны, у команды может быть до трех особых кубиков.

3 Степень гнева Боузера

Степень гнева Боузера может меняться в зависимости от того, как игроки продвигаются по карте. Если появится сообщение о том, что Боузер разозлился, берегитесь! После этого мини-игры будут сложнее для команды Марио и проще для Боузера.

4 Расстояние между Боузером и командой Марио

Маршрут

Если нажать B перед броском кубика, то можно посмотреть маршрут и описание каждого поля.

5 Описание поля

6 Расстояние от текущего поля

Правила и условия победы

Четыре игрока команды Марио передвигаются по карте на общем транспортном средстве, а Боузер преследует их. Боузер победит, если он выведет всех четырех игроков из игры, прежде чем они доберутся до цели. Команда Марио победит, если хотя бы один из ее игроков доберется до цели и получит суперзвезду.

Команда Марио

Игроки команды Марио бросают кубики по очереди и передвигаются вперед на транспортном средстве на выпавшее количество полей. Чтобы сделать ход, выберите кубик для броска, нажав Ⓐ. Нажмите Ⓐ еще раз, чтобы бросить кубик.

- После выбора кубика, можно изменить его размер и скорость, с которой он вращается, потряся пульт Wii.

Кубики

В начале игры можно использовать только обычные кубики. Особые кубики можно получить, перемещаясь по карте, но полученный особый кубик можно использовать только один раз.

	Обычный кубик Кубик с числами от 1 до 6.
	Кубик 1-2-3 Кубик с числами 1, 2 и 3.

	Кубик 4-5-6 Кубик с числами 4, 5 и 6.
	Медленный кубик 1-2-3 Кубик с числами 1, 2 и 3, медленно сменяющими друг друга на всех гранях.
	Медленный кубик Кубик с числами от 1 до 6, медленно сменяющими друг друга на всех гранях.

Поля

В зависимости от того на каком поле остановится транспортное средство, в игре будут происходить различные события. Некоторые события могут произойти даже при простом прохождении через поле. Описание полей можно увидеть при просмотре маршрута.

9

Боузер

После того как все игроки команды Марио закончили свой ход, настает очередь Боузера. Он бросает несколько кубиков сразу и стремится догнать команду Марио.

- Если Боузер во время своего хода не смог догнать команду Марио, ничего не произойдет.

Мини-игры Боузера

Если Боузер догонит команду Марио, начнется мини-игра Боузера, в которой команда Марио

сразится со своим злейшим врагом. Когда мини-игра Боузера завершится, каждый игрок команды Марио потеряет сердечки в зависимости от результата. Игроки, потерявшие все сердечки, выбывают из игры.

Выбывшие игроки

Игроки, выбывшие из игры, покидают транспортное средство и не могут бросать кубики или продвигаться по карте вместе с остальными игроками команды Марио. Вместо этого во время своего хода они могут дать особый кубик другим игрокам.

- Выбывшие игроки могут вернуть себе сердечки, если игроки их команды помогут им. Игроки, вернувшие себе сердечки, могут снова присоединиться к своей команде в транспортном средстве.

В Игре Марио все игроки продвигаются по карте на общем транспортном средстве.

1 Информация об игроке

Верхний ряд показывает особые кубики, которые есть у игрока, а также место, которое он занимает. Нижний ряд показывает количество мини-звезд у игрока.

2 Игрок, выполняющий ход, и его кубики

Помимо обычного кубика, расположенного с левой стороны, у каждого игрока может быть до двух особых кубиков.

3 Оставшиеся замки на клетке Боузера

Количество оставшихся замков, удерживающих Боузера в клетке. Как только не останется ни одного замка, Боузер будет на свободе!

Правила и условия победы

Продвигайтесь по карте, собирая мини-звезды. Игра закончится, когда игроки победят главного босса. Победит игрок, собравший больше всего мини-звезд.

Бонусные звезды

Перед окончанием игры раздаются бонусные звезды. Игроки, выполнившие определенные условия, могут получить 10 мини-звезд в качестве бонуса.

Транспортное средство

Игрок бросает кубик, и транспортное средство продвигается вперед на количество полей, выпавшее на кубике. В зависимости от полей, на которых окажутся или через которые пройдут игроки, в игре могут происходить различные события.

- Только игрок, бросивший кубик, получает или теряет мини-звезды или особые кубики, если оказывается на соответствующем поле или проходит его. Однако в некоторых ситуациях, например на финальном отрезке, это происходит со всеми игроками.

Особые кубики

В Игре Марио в дополнение к обычным кубикам могут также встречаться следующие особые кубики.

Двойка кубиков

Вы сможете бросить сразу два кубика.

Кубик 1-2-3

Кубик с числами 1, 2 и 3.

Кубик 4-5-6

Кубик с числами 4, 5 и 6.

Кубик 0-1

Кубик с числами 0 и 1.

Медленный кубик

Кубик с числами от 1 до 6, медленно сменяющими друг друга на всех гранях.

- Когда на кубике 0-1 выпадает ноль, игрок остается на том же поле, но событие этого поля не повторяется.

Мини-игры

Когда транспортное средство останавливается на поле мини-игры (а также в другие моменты во время игры), начинается мини-игра.

Мини-игры «все против всех»	Игроки получают мини-звезды в зависимости от результата.
Мини-игра «битва»	Перед началом битвы у каждого игрока забирается определенное количество мини-звезд. Затем мини-звезды делятся между игроками, в зависимости от результатов мини-игры.
Мини-игры «2–2»	Игроки делятся на две команды, которые сражаются друг с другом. Победившая команда получит мини-звезды.
Мини-игры «1–2» или «1–3»	Один игрок сражается с командой, состоящей из других игроков. Победившая сторона получит мини-звезды.

Битвы с боссом

В битвах с боссом все сражаются с боссом. Игроки получают очки за успешные атаки, а результат определяется общим количеством полученных очков. После того как босс будет побежден, игроки получат мини-звезды в зависимости от результата.

Побег Боузера

Если выпавшее на кубике число совпадет с числом на одном из замков на клетке Боузера, этот замок откроется. Когда откроются все замки, Боузер окажется на свободе и отберет половину мини-звезд у игрока, который открыл последний замок. Также он разбросает по карте поля Боузера.

✦ На одной из карт вы увидите тоада в заточении. Помогите ему!

Коснитесь фигуркой amiibo метки NFC, находясь в главном меню, чтобы участвовать в увлекательной Игре amiibo.

✦ Совместимые фигурки amiibo

- Марио
- Луиджи
- Пич
- Тоад
- Йоши
- Варио
- Розалина
- Донки Конг
- Боузер

✦ Если вы используете amiibo в первый раз, вам будет нужно зарегистрировать имя владельца и ник в настройках amiibo.

Возможности при использовании amiibo

- Ваш персонаж станет выглядеть как фигурка amiibo.
- Вы сможете выбирать основание для персонажа.
- Вы сможете выбирать значки. После того как значок будет выбран, его можно использовать во время игры.
- Вы сможете сменить всю карту целиком на карту вашего персонажа или сменить отдельные участки карты. 8

Сохранение значков на amiibo

В Игре amiibo можно сохранять значки и основания на фигурку amiibo.

Если на фигурке amiibo сохранены данные другой игры, ее можно использовать в игре, но на нее будет

невозможно сохранить полученные значки и основания. Если вы хотите сохранять эти данные, необходимо удалить данные другой игры. 3

В Игре amiibo каждый игрок передвигает по карте фишку своего персонажа.

1 Информация об игроке

Игроки могут посмотреть свое текущее место, а также количество звезд и монеток. Особые кубики игроков отображаются справа над значками персонажей.

2 Игрок, выполняющий ход, и его кубики

Помимо обычного кубика, расположенного с левой стороны, у каждого игрока может быть до двух особых кубиков.

3 Раунды

В течение одного раунда игроки, как правило, бросают кубик один раз и передвигаются по карте. Со второго раунда все раунды будут начинаться с мини-игры.

Правила и условия победы

Перемещайтесь по карте, собирая монетки, которые можно обменять на звезды. После 10 раундов игра заканчивается. Победит игрок, собравший больше всего звезд. Если у нескольких игроков окажется одинаковое количество звезд, победит игрок с наибольшим количеством монеток.

Передвижение по карте

Игрок бросает кубик и передвигает фишку своего персонажа вперед на количество полей, выпавшее на кубике. В зависимости от полей, на которых окажутся или через которые пройдут игроки, в игре могут происходить различные события.

Особые кубики

В Игре amiibo в дополнение к обычным кубикам могут также встречаться следующие особые кубики.

Двойка кубиков

Вы сможете бросить сразу два кубика.

Кубик 1-2-3

Кубик с числами 1, 2 и 3.

Кубик 4-5-6

Кубик с числами 4, 5 и 6.

Медленный кубик

Кубик с числами от 1 до 6, медленно сменяющими друг друга на всех гранях.

Обратный кубик

Позволяет передвигаться в обратном направлении на выпавшее количество полей.

Звезды

Игроки, оказавшиеся на поле со звездой, могут обменять 20 монеток на звезду. После того как один игрок получит эту звезду, новая звезда появится на другом поле. На финишном этапе, который начнется с восьмого раунда, на поле со звездой игроки могут обменивать сразу 40

монеток на две звезды.

Значки

Когда кто-то получает звезду, где-то на карте появляется значок (который исчезает через некоторое время). Игрок, который доберется до значка, может забрать его себе и сохранить на свою фигурку amiibo.

Использование значков

Игроки, использующие amiibo, могут воспользоваться значком, который выбирается в начале игры, только один раз. Но если во время игры они получают другой значок, его также можно использовать один раз.

Мини-игры

Со второго раунда все раунды будут начинаться с мини-игры.

- ✦ Правила мини-игр, встречающихся в Игре amiibo, совпадают с правилами в Игре Марио.
- ✦ Если вы используете фигурку amiibo Боузера, все будут участвовать в мини-играх с Боузером.
- ✦ В игре может участвовать только одна фигурка amiibo Боузера.

Бонусные игры

Веселый бадминтон (1–4 игрока)	Сражайтесь друг с другом в одиночном матче или играйте парные матчи.
Камнепад (1–2 игрока)	Ставьте рекорды в одиночной игре или играйте друг против друга.
Испытания Боузера-мл. (1 игрок)	Сразитесь с Боузером-младшим в особых мини-играх!
Турнир мини-игр (1–8 игроков)	Сражайтесь друг с другом на турнире мини-игр, в котором участвуют восемь персонажей. Тот, кто дойдет до конца, будет победителем. ✦ Хотя в турнире могут участвовать восемь персонажей, в мини-играх всегда будут участвовать только четыре.
Испытание Боузера (1 игрок)	Играйте за Боузера, используя GamePad, чтобы вывести игроков команды Марио из игры. Сыграйте в 10 мини-игр и соберите как можно больше сердечек!

Комната Тоада

Магазин

Играя в различных режимах, вы можете выполнять условия достижений Mario Party и получать очки Mario Party.

На очки Mario Party можно делать покупки в магазине.

Достижения Mario Party

Выполняйте различные условия достижений во время игры в Mario Party. Здесь можно посмотреть достижения Mario Party, их условия и очки Mario Party, которые даются за каждое достижение.

Фотостудия

Вы можете выбрать персонажи и декорации, чтобы сделать фотографии с ними. (Дополнительные персонажи и декорации доступны в магазине. Также можно использовать совместимые фигурки amiibo. 12) Можно сохранять сделанные фотографии в альбом и просматривать их, а также показывать их другим игрокам, публикуя их в Miiverse. Фотографии, опубликованные в Miiverse другими игроками, можно посмотреть, выбрав Фотоальбом ⇒ Фотографии из Miiverse.

- Дополнительную информацию о Miiverse см. в разделе Miiverse электронного руководства к Wii U. Чтобы посмотреть электронное руководство к Wii U, откройте меню HOME, нажав ⌂ в меню Wii U, а затем выберите ?.
- Вы должны подключиться к Интернету и выполнить настройку Miiverse, прежде чем сможете воспользоваться этими онлайн-функциями.

Музыка

Прослушивание музыки из игры.

Создатели игры

Просмотр списка создателей игры.

Настройки Miiverse

Изменение настроек Miiverse.

Бонус за amiibo

Каждая фигурка amiibo может раз в день участвовать в мгновенной лотерее.

- Коснитесь совместимой фигуркой amiibo метки NFC, чтобы получить основание. 12
- Если фигурка amiibo несовместима с этой игрой, вы можете получить очки Mario Party в мгновенной лотерее.

Информация об авторских правах

ВАЖНО! Эта игра охраняется авторским правом! Несанкционированное копирование этой игры и/или распространение ее экземпляров может привести к уголовной и/или гражданской ответственности. Эта игра, руководство пользователя и другие печатные материалы, прилагаемые к этой игре, охраняются законами о защите интеллектуальной собственности.
Использование нерекомендованных устройств или программ, с помощью которых можно выполнить техническую модификацию консоли или программ Wii U, может привести к тому, что игру будет невозможно запустить. Для игры может быть необходимо обновление системы.
Для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии.

© 2015 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

Havok software is © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (or its Licensors). All Rights Reserved.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Информация о поддержке

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя консоли Wii U или на веб-сайте:

support.nintendo.com